

LE RÈGLEMENT DES ÉPREUVES

CHOIX DES ÉPREUVES	ACTIVITES	RÈGLEMENT (A COMPLÉTER)	NOTE / 20
	ARBITRES		
	BASKET-BALL	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 10 lancers francs (2 points par paniers) ✓ Les séries du duo seront additionnées 	
	BILLARD	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Réalisation de 10 coups gagnants (2 points par coup) 	
	BOWLING	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 4 lancers par personne pour abattre 5 quilles (total sur 20) 	
	CYCLOTOURISME		
	ESCRIME	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Réaliser un maximum de 20 touches 	
	FLECHETTES PENDULAIRES	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 2 séries de 5 lancers 	
	FOOTBALL	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 10 tirs de précision donnant un nombre de points sur 20 	
	HANDBALL	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 10 tir de précision donnant un nombre de points sur 20 	
	JEUX TRADITIONNELS	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Jeux de précision sur 20 points 	
	MARCHE	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Réalisation d'une distance pendant 10 min 	
	MONTAGNE-ESCALADE		
	SARBACANE	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 3 flèches d'essai ✓ 2 volées de 5 flèches (point de 1 à 10) ✓ Les scores de chaque tireur seront additionnés 	
	SPORT AUTOMOBILE		
	SURF		
	TENNIS DE TABLE	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Remettre un maximum des 40 balles envoyées par un robot (0.5 point par balle) 	
	TIR A L'ARC	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 3 flèches d'essai ✓ 2 volées de 5 flèches (point de 1 à 10) ✓ Les scores de chaque tireur seront additionnés 	
	TIR AU LASER	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 3 tir d'essai ✓ 4 séries de 5 tirs (score sur 20) ✓ Les scores de chaque tireur seront additionnés 	