

REGLEMENT OPEN REGIONAL GOLF SPORT ADAPTE



REGLEMENT PARTICULIER DE L'ÉPREUVE

Le

Golf de
Coordonnées du golf

I - CONDITIONS DE PARTICIPATION

1-1) Les joueurs (homme et femmes) doivent :

- Etre licenciés « compétition » FFSA ou/et ffgolf de l'année en cours dans un club en France
- Avoir au moins participé à une activité découverte du golf
- **Avoir assimilé les règles essentielles de sécurité et d'étiquette**
- L'inscription des joueurs dans les classes doit être basée sur l'appréciation de leur éducateur quant à leur aptitude à jouer de façon autonome ou relative sur les ateliers ou le parcours. **Je dirai l'inverse : le sportif et/ou les éducateurs ont rempli la grille de classification qui classe le sportif. Cette classe est la même quelle que soit l'activité et donc c'est le règlement qui doit être adapté à chaque classe et non pas donner une classe au sportif en fonction du règlement.**

Rappel de l'étiquette :

C'est le respect des autres :

- Laisser jouer son partenaire à son tour,
- Ne pas bouger ou parler quand son partenaire joue

C'est le respect du terrain :

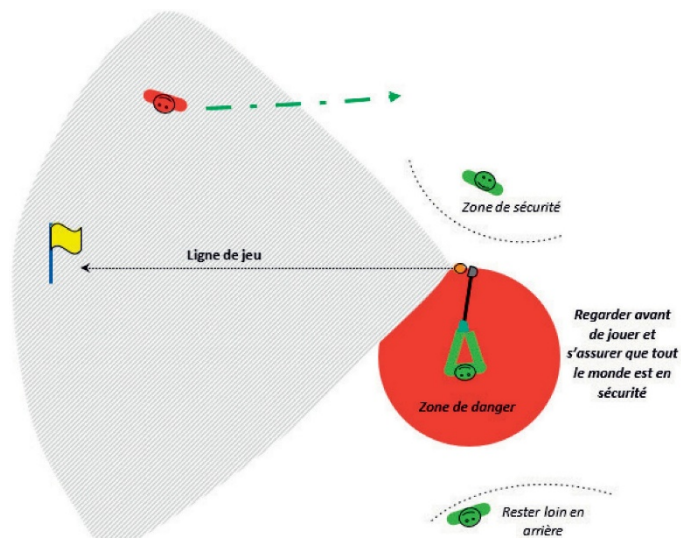
- Remettre ses mottes de terre
- Ratisser les bunkers
- Faire attention au green

Rappel des notions de sécurité indispensables à la pratique :

Deux éléments à gérer : la balle dure et le mouvement du club.

REGLEMENT OPEN REGIONAL GOLF SPORT ADAPTE

- Le joueur ne doit pas jouer en direction des autres joueurs sauf s'ils sont hors d'atteinte.
- Le joueur vérifie avant de jouer que ses partenaires sont en sécurité : personne ne doit être situé dans la zone du mouvement du club.



DOCUMENT DE TRAVAIL

REGLEMENT OPEN REGIONAL GOLF SPORT ADAPTE
--

1-2) Classes joueurs et terrain :

CLASSE AB		CLASSE BC		CLASSE CD	
Niveau 1	Niveau 2	Niveau 1	Niveau 2	Niveau 1	Niveau 2
Accompagnateur par équipe		Accompagnateur par équipe		Niveau Carte Verte : Sécurité Autonomie sur le parcours	
Materiel : Fer 9 et putteur Balle en mousse		Materiel : 3 clubs maximum (ex : putteur, sw, fer 7) Balle almost (semi-dure)		Materiel : 5 clubs maximum (ex : putteur, sw, fer 9, fer 7 et bois) Balle de golf	
Terrain : ateliers sur zones d'entraînement		Terrain : 9 trous Compact Pitch and Putt		Terrain: 9 trous Compact	

Ce sont les recommandations de terrain de la commission mixte sport adapté et golf de la Nouvelle-Aquitaine. Ces distances ne sont pas impératives et dépendent des parcours concernés. Pour les ajuster, on doit tenir compte du parcours et des conditions météorologiques.

Les niveaux des classes sont définis sur les résultats des différentes épreuves à l'entraînement en vue de l'inscription à l'Open.

L'éducateur pourra ainsi inscrire les joueurs dans les différents niveaux de chaque classe.

Il est capable de réaliser :

Voir avec les spécialistes golf à combien de coups on est N1 ou N2 pour les AB Pas d'idée

AB	Niveau 1	A définir ?
	Niveau 2	
BC	Niveau 1	< 54 coups
	Niveau 2	entre 54 et 72 coups
CD	Niveau 1	< 54 coups
	Niveau 2	entre 54 et 72 coups

Le champion du niveau 2 de chaque classe sera automatiquement inscrit au niveau 1 l'année suivante.

Définir à quel moment on descend de niveau...

C'est très difficile de savoir. Ne peut-on pas laisser qu'un seul niveau cette année pour le groupe AB ?

II - ENGAGEMENTS

2-1) Inscriptions :

Les inscriptions sont **gratuites** :

- Elles se font par **avant le ... à minuit** avec les **noms, prénoms, année de naissance et index** des joueurs.

2-2) Forfaits :

Les joueurs doivent prévenir de leurs éventuelles indisponibilités au moins 48h avant l'épreuve.

REGLEMENT OPEN REGIONAL GOLF SPORT ADAPTE

III – FORME DE JEU

3-1) format de jeu CLASSE AB (niveau 1 et 2) :

Règlement compétition Golf Sport Adapté Sportifs AB

La compétition se déroule sous forme de 9 ateliers (5 situations et 4 trous). Le sportif doit faire chaque atelier dans l'ordre, seul ou accompagné.

Prévoir des affiches pour indiquer les ateliers et diriger les personnes.

Atelier 1 : PUTTING

But : mettre la balle dans chaque trou sans sortir du circuit.

Aménagement matériel : prévoir 6 trous et un départ pour chaque trou. Les départs seront matérialisés par 4 plots. De la rubalise pourra matérialiser les contours du circuit jusqu'au trou.

- Trou n°1 : en ligne, distance 1m ;
- Trou n°2 : en ligne, distance 2m ;
- Trou n°3 : en ligne, distance 3m ;
- Trou n°4 : avec un angle, distance 2m ;
- Trou n°5 : avec un angle, distance 3m ;
- Trou n°6 : avec un angle, distance 4m ;

Matériel : balles, clubs, trous, rubalise, sardine.

Consignes : une balle et un club chacun. Le départ se fait entre les 2 plots. Il s'agit de mettre la balle dans le 1^{er} trou sans sortir du chemin. Si la balle sort du chemin, on remet la balle là où elle est sortie. Une fois la balle dans le trou, le départ pour le trou suivant se fait en suivant : on sort la balle du trou et on va vers le trou suivant. L'exercice est terminé quand tous les trous ont été faits.

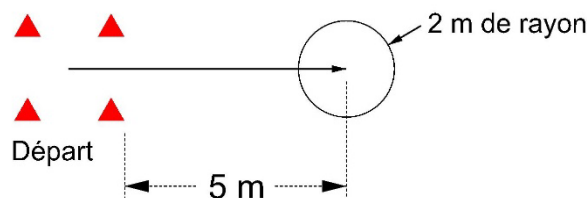
Comptage des points : on compte tous les coups. On additionne à chaque fois que le sportif frappe la balle. A chaque fois que la balle sort du chemin on compte +1 coup. Si le sportif frappe plus de 8 fois, on compte 9 et il passe au trou suivant. Se référer au tableau de correspondance pour obtenir le nombre de point sur cet exercice (Cf. Annexe 1).

Atelier 2 : COUPS AU BUT - 5 mètres

But : Envoyer les 10 balles dans le cercle.

Aménagement matériel : 4 plots pour matérialiser le départ. Face au départ et à 5m de distance, tracer un cercle de 2m de rayon avec de la rubalise.

Matériel : balles, clubs, rubalise, sardines.



Consignes : 10 balles chacun. Envoyer les balles dans le cercle. Chaque balle est frappée une fois.

Comptage des points : le nombre de balles dans le cercle déterminera le nombre de points.

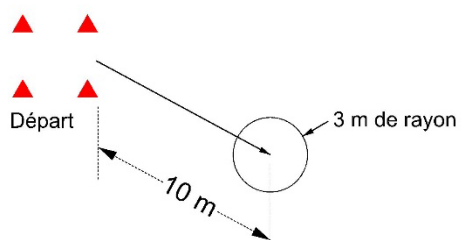
Atelier 3 : COUPS AU BUT - 10 mètres

But : Envoyer les 10 balles dans le cercle.

Aménagement matériel : 4 plots pour matérialiser le départ. A droite du départ et à 10m de distance, tracer un cercle de 3m de rayon avec de la rubalise.

Matériel : balles, clubs, rubalise, sardines.

**REGLEMENT
OPEN REGIONAL GOLF SPORT ADAPTE**



Consignes : 10 balles chacun. Envoyer les balles dans le cercle. Chaque balle est frappée une fois.

Comptage des points : le nombre de balles dans le cercle déterminera le nombre de points.

DOCUMENT DE TRAVAIL

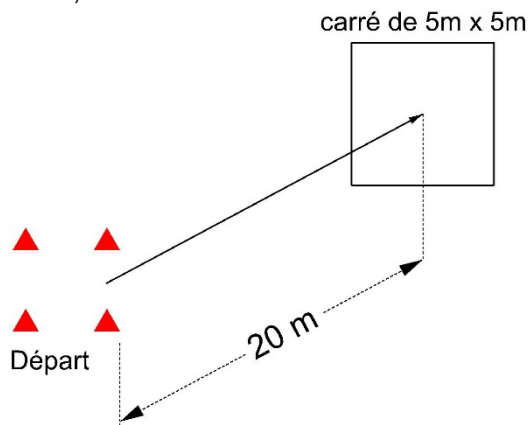
REGLEMENT OPEN REGIONAL GOLF SPORT ADAPTE

Atelier 4 : APPROCHE

But : Envoyer les 10 balles dans le carré.

Aménagement matériel : 4 plots pour matérialiser le départ. A gauche du départ et à 20m de distance, tracer un carré de 5x5m avec de la rubalise.

Matériel : balles, clubs, rubalise, sardines.



Consignes : 10 balles chacun. Envoyer les balles dans le carré. Chaque balle est frappée une fois.

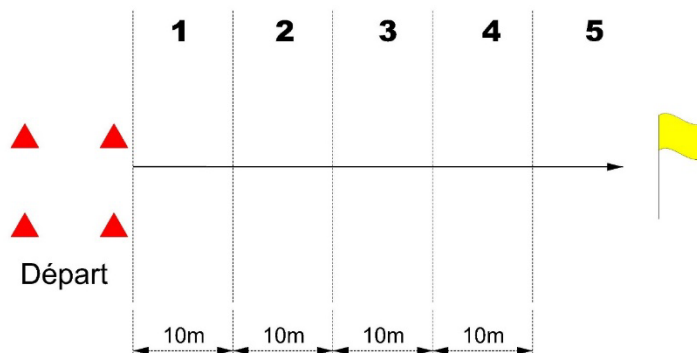
Comptage des points : le nombre de balles dans le carré déterminera le nombre de points.

Atelier 5 : COUPS DE PROGRESSION

But : envoyer les balles le plus loin possible.

Aménagement matériel : 4 plots pour matérialiser le départ. Matérialiser 5 zones avec de la rubalise ou avec des plots de 5 couleurs différentes.

Matériel : balles, clubs, rubalise/plots, sardines.



Consignes : 10 balles chacun. Frapper les balles le plus loin possible. Chaque balle est frappée une fois.

Comptage des points : zone 1 = 1 point ; zone 2 = 2 points ; zone 3 = 3 points; zone 4 = 4 points; zone 5 = 5 points.

Ateliers 6-7-8-9 : PARCOURS 4 TROUS EN PAR 3

But : envoyer la balle dans la zone de green en essayant de frapper maximum 3 fois à chaque trou.

Aménagement matériel : 4 plots pour matérialiser chaque départ. Pour matérialiser l'objectif, faire une zone de green de 2m de rayon avec de la rubalise et y mettre un drapeau au centre. Drapeau situé entre 30 et 40m du départ.

Matériel : balles, clubs, 16 plots de 4 couleurs différentes si possible, 4 drapeaux, rubalise, sardines.

**REGLEMENT
OPEN REGIONAL GOLF SPORT ADAPTE**

Consignes : une balle et un club chacun. 4 trous à effectuer dans l'ordre. Envoyer la balle dans la zone en direction du drapeau. Au-delà de 8 coups frappés sur le trou, on compte 8 et on passe au trou suivant.

Comptage des points : on compte tous les coups et on additionne le nombre de frappe de chaque trou. Si le sportif frappe plus de 8 fois, on compte 9 et il passe au trou suivant. Se référer ensuite au tableau de correspondance pour obtenir le nombre de point sur le parcours (Cf. Annexe 2).

Annexe 1 : Tableau de correspondance Atelier 1

Nombre de coups	Nombre de points correspondants
Moins de 18	32
18	31
19	30
20	29
21	28
22	27
23	26
24	25
25	24
26	23
27	22
28	21
29	20
30	19
31	18
32	17
33	16
34	15
35	14
36	13
37	12
38	11
39	10
40	9
41	8
42	7
43	6
44	5
45	4
46	3
47	2
48	1
Plus de 48	0

**REGLEMENT
OPEN REGIONAL GOLF SPORT ADAPTE**

Annexe 2 : Tableau de correspondance Ateliers 6-7-8-9 (Parcours)

Nombre de coups	Nombre de points correspondants
Moins de 12	22
12	21
13	20
14	19
15	18
16	17
17	16
18	15
19	14
20	13
21	12
22	11
23	10
24	9
25	8
26	7
27	6
28	5
29	4
30	3
31	2
32	1
Plus de 32	0

3-2) Forme de jeu CLASSE BC :

Partie de trois joueurs : l'accompagnateur marque le score sur une carte et assure le bon déroulement du jeu (respect de l'étiquette et des règles de jeu adaptées)

• **Niveau 1 :**

Jeu sur parcours en strokeford individuel (on compte tous les coups mais au-delà de 8 coups, on ramasse et on compte 9).

Tour de jeu : celui qui est le plus loin du trou joue le premier.

Adaptation terrain :

- Départ plot bleu sur parcours d'une distance entre 540 m et 900 m.

Adaptation des règles de jeu :

- On joue la balle où elle se trouve.
- Quand la balle n'est pas jouable (dans l'eau, buisson ou arbre, hors des limites du terrain), un coup de pénalité et on place la balle à côté (2 grands pas).
- Le jeu dans le bunker est autorisé. Un seul coup possible, si la balle n'est pas sortie, on ramasse la balle et on franchit l'obstacle en comptant un coup de plus.
- Une possibilité de faire un airshot mais au suivant, il compte un coup.

REGLEMENT OPEN REGIONAL GOLF SPORT ADAPTE

Adaptation du but du jeu :

- La balle doit s'arrêter dans une zone de 4 m de diamètre autour du trou.

- **Niveau 2 :**

Jeu individuel sur parcours en strokeford (on compte tous les coups mais au-delà de 8 coups, on ramasse et on compte 9)

Adaptation terrain :

- Départ plot bleu sur parcours d'une distance entre 540 m et 900 m.

Adaptation des règles de jeu :

- On joue la balle où elle se trouve.
- Quand la balle n'est pas jouable (dans l'eau, buisson ou arbre, hors des limites du terrain), **pas de pénalité** et on place la balle à côté (en franchissant l'obstacle, le buisson ou l'arbre)
- **Le jeu dans le bunker n'est pas autorisé.** Si la balle se trouve dans le bunker, on la ramasse, on ratisse et on va jouer à côté sans pénalité.
- Une possibilité de faire un airshot mais au suivant, il compte un coup.

Adaptation du but du jeu :

- La balle doit s'arrêter dans une zone de 4 m de diamètre autour du trou.

3-3) Forme de jeu CLASSE CD :

- **Niveau 1 :**

Jeu individuel sur parcours en strokeford (on compte tous les coups mais au-delà de 8 coups, on ramasse et on compte 9).

Tour de jeu : celui qui est le plus loin du trou joue le premier.

Adaptation terrain :

- Départ orange sur parcours d'une distance entre 900 m et 1300 m.

Utilisation des règles essentielles de jeu :

- Balle Hors Limites : on rejoue du coup précédent avec un coup de pénalité
- Balle dans l'obstacle d'eau : on droppe à l'arrière de l'obstacle dans la ligne point d'entrée de la balle et drapeau, avec un coup de pénalité.
- Balle injouable : on droppe à deux pas sans se rapprocher du trou avec un coup de pénalité
- Le airshot compte un coup.
- Sur le green, quand la balle est proche du trou, ne pas la marquer, finir.

But du jeu :

- La balle doit reposer au fond du trou.

- **Niveau 2 :**

Jeu individuel sur parcours en strokeford (on compte tous les coups mais au-delà de 8 coups, on ramasse et on compte 9).

Tour de jeu : celui qui est le plus loin du trou joue le premier.

Adaptation terrain :

- Départ orange sur parcours d'une distance entre 900 m et 1300 m.

REGLEMENT OPEN REGIONAL GOLF SPORT ADAPTE

Adaptation des règles de jeu :

- On joue la balle où elle se trouve.
- Quand la balle n'est pas jouable (dans l'eau, buisson ou arbre, hors des limites du terrain), un coup de pénalité et on place la balle à côté (2 grands pas).
- Le jeu dans le bunker est autorisé. Un seul coup possible, si la balle n'est pas sortie, on ramasse la balle et on franchit l'obstacle en comptant un coup de plus.
- Le airshot compte un coup.
- Garder le drapeau dans le trou.
- Sur le green, quand la balle est proche du trou, ne pas la marquer, finir.

But du jeu :

- La balle doit reposer au fond du trou.

3-4) Classement de l'Open

Le classement final prendra en compte le nombre de points pour les AB et le score pour les BC et CD.

3-5) - Départage

La balle en or pour les AB : départage sur une balle jouée en direction d'une cible de l'atelier 2 atelier. La balle la plus proche gagne.

IV- RAPPEL DU REGLEMENT GENERAL ET COMPORTEMENT

5-1) Comportement des joueurs:

Les règlements généraux des épreuves de jeunes s'appliquent, à savoir :

- Épreuve « non fumeur ».
- Si au cours de l'Open, un joueur est en infraction vis à vis des règles de golf (tricherie avérée, manquement grave à l'étiquette), **le comité de l'épreuve pourra disqualifier le joueur pour l'ensemble de la compétition.**

5-2) Gestion des épreuves

Elle est assurée par le..... Les résultats seront publiés sur le site de la Ligue.

5-2) Départs :

....

V - REMISE DES PRIX

La remise des prix se fera sur le golf à la suite de la journée.

VI - COMITE DE L'ÉPREUVE

Le Comité de l'Épreuve pourra adopter toutes modifications au présent règlement en fonction du champ des joueurs et / ou des conditions climatiques, il comportera :

- Un représentant.....
- Un représentant.....
- L'arbitre de l'épreuve.....