

REGLEMENT COMMUN AUX TROIS DIVISIONS

1. Temps de jeu

a. Durée des matchs

La durée des matchs est fixée à 4X4 minutes sans arrêt de chrono.

b. Pause entre chaque période

Entre chaque quart-temps, il doit y avoir un intervalle de 1 minute.

A la mi-temps, il doit y avoir un intervalle de 2 minutes.

La pause avant chaque prolongation est de 1 minute.

c. Prolongation

La durée de la prolongation est fixée à 2 minutes, sans arrêt de chrono.

Si le score est à égalité à l'expiration du temps de jeu de la quatrième période, le jeu doit continuer par autant de prolongations nécessaires pour qu'un résultat positif soit obtenu.

2. Nombre de matchs par jour

Une équipe ne peut, en aucun cas, disputer plus de 3 matchs dans une journée.

3. Nombre de fautes

a. Par joueur

Le nombre de fautes par joueur au cours d'un match est limité à 3.

b. Par équipe

Au-delà de 3 fautes d'équipe dans une période, la réparation se fait par 2 lancers-francs, que le joueur soit en action de tir ou pas.

4. Nombre de temps-morts par période

Le nombre maximum de temps-morts par équipe pour les périodes 1 et 2 est de 2.

Le nombre maximum de temps-morts par équipe pour les périodes 3 et 4 est de 3.

5. Changements de joueur

Le remplaçant doit se rendre à la table de marque, s'asseoir sur la chaise prévue à cet effet et demander lui-même clairement le changement (en faisant correctement le geste conventionnel avec ses mains).

Si ce n'est pas possible, c'est la même procédure mais c'est l'entraîneur qui demande le remplacement.

REGLEMENT PAR DIVISION

	DIVISION 1	DIVISION 2	DIVISION 3
Changement de joueurs	C'est le joueur qui demande.	C'est le joueur qui demande.	Le joueur ou l'entraîneur peut le demander à la table de marque mais le joueur doit s'asseoir sur la chaise prévue à cet effet.
Tir à 3 points	Idem FFBB	Idem FFBB	Idem FFBB
Retour en zone arrière	Aucune adaptation	Aucune adaptation	Ne sont pas sanctionnés
Marcher	Aucune adaptation	Les arrêts sont tolérés en trois appuis.	Les départs sont tolérés en trois appuis. Les arrêts sont tolérés en 4 appuis.
Reprise de dribble et dribble à 2 mains	Aucune adaptation	Aucune adaptation	Tolérée à condition que le joueur n'en tire pas un avantage (passer un adversaire). Appréciation de l'arbitre.
Pied de pivot	Aucune adaptation	Changement de pied de pivot toléré sauf s'il procure un avantage.	Changement de pied de pivot toléré.
Lancers francs	Aucune adaptation	Aucune adaptation	Accorder le panier même si le joueur mord légèrement dans la zone restrictive.
3 secondes dans la zone restrictive (raquette)	Aucune adaptation	Aucune adaptation	Tolérance jusqu'à 5 secondes
Règle des 5 secondes	Aucune adaptation	Aucune adaptation	Tolérée. A l'appréciation de l'arbitre.
Règle des 8 secondes	Aucune adaptation	Tolérée jusqu'à 10 secondes. A l'appréciation de l'arbitre	Non applicable
Règle des 24 secondes	Aucune adaptation	Tolérée jusqu'à 30 secondes. A l'appréciation de l'arbitre	Non applicable

Taille du ballon	Féminines D1/D2	Masculins D1/D2	Masculins et Féminins D3
Jeune 1	N° 6	N° 6	N° 6
Jeune 2	N° 6	N° 7	N° 6
Sénior	N° 6	N° 7	N° 6