

# Finales Régionales Football Aquitaine

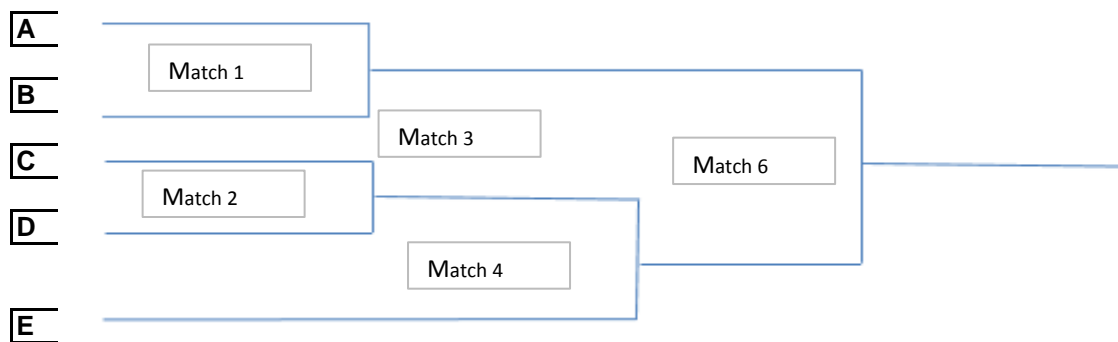
## DIVISION 1

**FORMULE** Coupe, avec tirage au sort. Champion Régional + Champion Coupe

### MONT de MARSAN

Match n°	Equipe	Equipe	Résultats	Terrain	Horaire
1	A	B		1	10h
2	C	D		1	10h30
3	P match 1	P match 2		1	11h
4	E	V match2		1	11h30
5	P match 3	P match 4		1	12h
6	V match 4	V match 1		1	12h30

5ème  
3ème - 4ème  
1er - 2ème



1 seule mi-temps de 25 min

# Finales Régionales Football Aquitaine

## DIVISION 2

FORMULE

Places de 1 à 4 (1ers et 2èmes poule N-S)  
Places 5 à 8 (3èmes et 4èmes Poule N-S)  
Places 9 à 12 ( 5, 6, 7 N et 5ème S)

**Samedi 04/04/2014**

**MONT de MARSAN**

Match n°	Equipe	Equipe	Résultats	Terrain	Horaire
1	5ème N	7ème N		2	10h
2	6ème N	5ème S		3	10h
3	3ème S	4ème N		2	10h30
4	3ème N	4ème S		3	10h30
5	1er S	2ème N		2	11h
6	1er N	2ème S		3	11h
7	P match2	P match1		2	11h30
8	Pmatch 3	P match4		3	11h30
9	Vmatch1	Vmatch2		2	12h00
10	Vmatch3	Vmatch4		3	12h00
11	Pmatch6	Pmatch5		2	12h30
12	Vmatch6	Vmatch5		3	12h30

11ème / 12ème  
9ème / 10ème  
7ème / 8ème  
5ème / 6ème  
3ème / 4ème  
1 er / 2ème

## CLASSEMENT

Classement	Equipes	Points	Goal Average
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			

2 x 15 min

# Finales Régionales Football Aquitaine

## DIVISION 3

<b>FORMULE</b>	Places de 1 à 3 (1er et 2ème poule N et 1er poule S) Places 4 à 6 (3ème et 4ème Poule N et 2ème poule S) Places 7 à 9 ( 5ème et 6ème poule N et 3ème S) Places 10 à 12 (7ème et 8ème poule N et 4ème poule S)
----------------	--

**Samedi 04/04/2014**

**MONT de MARSAN**

Match n°	Equipe	Equipe	Résultats	Terrain	Horaire
1	7ème N	4ème S		4	10h
2	5ème N	3ème S		5	10h
3	3ème N	2ème S		4	10h30
4	1er N	1er S		5	10h30
5	7ème N	8ème N		4	11h
6	5ème N	6ème N		5	11h
7	3ème N	4ème N		4	11h30
8	1er N	2ème N		5	11h30
9	4ème S	8ème N		4	12h00
10	6ème N	3ème S		5	12h00
11	4ème N	2ème S		4	12h30
12	2ème N	1er S		5	12h30

## CLASSEMENT

Classement	Equipes	Points	Goal Average
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			

2 x 10 min