** Synthèse du règlement**

• Loi 1 : le Terrain : les buts doivent être fixés.

• Loi 2 : le Ballon : taille 4 pour les jeunes

• Loi 3 : Nombre de joueurs : minimum 6 ; maximum 10 par équipes.

Remplacement à n’importe quel moment mais sur arrêt de jeu et se présenter à

l’arbitre.

• Loi 4 : Arbitre : ses décisions sont sans appel, peut revenir sur ces décisions tant

que le jeu n’a pas repris, est le seul chronométreur, peut arrêter le match si ses

pouvoirs ne restent pas entier.

• Loi 5 : Arbitres assistants : aident l’arbitre, en accord avec les lois du jeu, sans

hésitation ni ambiguïté.

• Loi 6 : Durée de la partie : 20ans et moins : 90min par jour maximum

• Loi 7 : Coup d’envoi : joueurs adverses à 6m minimum du ballon

• Loi 8 : Ballon en jeu et hors du jeu : ballon hors-jeu quand il a dépassé

entièrement les limites du terrain.

• Loi 9 : But marqué : si le ballon à franchi entièrement la ligne de but. Si un

défenseur jette, joue ou frappe le ballon de la main ou du bras : le but est valable.

Par contre si un attaquant joue volontairement le but n’est pas valable.

• Loi 10 : Hors-jeu : Niveau 1: le hors-jeu s’applique entre la ligne de but et les

13m adverse. Niveau 2: même règle mais appliquée avec plus de souplesse.

Rappel : Pas de hors-jeu sur : coup de pied de coin, touche, ou coup de pied de but

et Si un joueur se trouve en position de hors–jeu « passif » : c’à dire qu’il ne gêne pas, n’influence pas ou ne tire pas d’avantage de sa position.

• Loi 11 : Fautes et comportement antisportif : tout comportement incorrect

est sanctionné par un coup franc, toute faute commise dans la surface de réparation est sanctionné par un coup de pied de réparation.

• Loi 12 : Coups francs : joueurs adverses à 6m du ballon

• Loi 13 : Coups de pied de pénalité et coup de pied de réparation

(penalty) : si une faute grave est commise hors de la surface de réparation un

coup de pied de pénalité sera accordé : coup franc direct sans mur dans l’axe des 13m. Coup de pied de réparation si dans la surface

• Loi 14 : Touches : Niveau 1 en cas de fausse touche, ballon à l’adversaire ;

niveau 2 et 3 le même joueurs peut refaire la touche

• Loi 15 : Coup de pied de but : remise en jeu à 9 m maximum devant le but

• Loi 16 : Coup de pied de coin (corner)

• Loi 17 : Remise au gardien : Nouvelles règles FIFA : le gardien ne peut

se saisir du ballon que : si son partenaire le lui transmet autrement que du pied ou si le ballon vient de l’adversaire

• Loi 18 : Equipement des joueurs : short, chaussettes, crampons moulés (visés

interdit), maillot numéroté, le port des protèges tibias est obligatoire. Le port

d’objets dangereux est interdit (montres, bagues, bracelets, colliers, boucles

d’oreilles…)