

# CHAMPIONNAT DE PARA BASKETBALL ADAPTÉ

## ZONE SUD-OUEST (ZSO) - 2023 -2024

### Règlement Championnat ABC

#### Rappel règlement :

- Licence Compétitive Sport Adapté en cours de validité obligatoire,
- Mention de la Classification du sportif obligatoire dans l'Espace Licence de la FFSA

La vérification a été faite en amont de la journée.

#### Composition des équipes :

- Les équipes sont composées de joueurs et joueuses AB et BC
- Equipes de 5 à 8 joueurs avec 4 joueurs sur le terrain.

#### Temps de jeu :

- Temps d'échauffement : Jusqu'à 10 minutes si le timing des matchs est respecté.
- Durée du match : 4x4 minutes avec arrêt de chrono
- Pause entre les périodes 1/2 et 3/4 : 1 Minute
- Pause à la mi-temps : 2 minutes
- Prolongations : 2 minutes (autant de fois que nécessaire)

Temps morts : 1 temps mort par équipe et par période autorisé (idem en prolongation)

#### Fautes :

- Nombre de fautes joueurs autorisées : 3
- Nombre de fautes d'équipes par période : 3

Taille des ballons : Taille 6

#### Adaptations règlementaires et recommandations aux arbitres :

Pour ce niveau de jeu, il faut se référer au règlement ABC ci-après.

L'arbitrage doit juger l'impact de la violation sur le jeu et sur le duel entre les deux équipes, et ainsi inclure une notion d'avantage dans le jeu.

EX :

- L'arbitre peut tolérer qu'un joueur qui s'est arrêté bouge légèrement ses appuis sous l'effet de la pression défensive. Par contre, si le marcher lui permet de passer son défenseur, il doit être sanctionné.
- Certains de joueurs de ce niveau peuvent dribbler en « collant » la deuxième main au ballon, ce qui constitue une reprise de dribble qui peut être tolérée. Par contre, si le porteur de balle arrête de dribbler et le reprend pour passer son défenseur, la reprise doit être sanctionner.

MASCULIN 4 CONTRE 4 EN ABC	
	ABC
<b>Changement des joueurs</b>	Le joueur ou l'entraîneur peut le demander à la table de marque.
<b>Retour en zone</b>	Ne sont pas sanctionnés
<b>Marcher</b>	Les arrêts sont tolérés en 3 appuis
<b>Reprise de dribble et dribble à 2 mains</b>	Tolérés à condition que le joueur n'en tire pas un avantage, appréciation de l'arbitre
<b>Pied de pivot</b>	Toléré sauf si il procure un avantage au lors d'un tir au panier
<b>Lancers francs</b>	Accorder le panier même si le lanceur mord légèrement la ligne des lancers-francs
<b>3 secondes dans la zone restrictive</b>	Tolérance jusqu'à 5 secondes
<b>Règle des 5 secondes</b>	À l'appréciation de l'arbitre
<b>Règle des 8 secondes</b>	Non applicable
<b>Règle des 24 secondes</b>	Tolérée jusqu'à 30 secondes

Enfin, il ne faut pas hésiter à expliquer les décisions arbitrales pour une meilleure compréhension du jeu par les joueurs, et associer la gestuelle à la parole :

Exemple :

- Pour les touches, faire le geste conventionnel et annoncer verbalement la couleur de l'équipe à qui revient la balle.
- Aide au placement lors des lancers francs.

**Dans tous les cas, l'arbitrage doit être abordé de manière pédagogique et faciliter le déroulement de la rencontre.**

**Pour toute question :**

**Laurie Castagnos**

Conseillère Technique Fédérale / CDSA 47

Responsable Technique Zone Sud-Ouest Para Basket Ball Adapté

06 17 68 76 34 / [laurie.castagnos@gmail.com](mailto:laurie.castagnos@gmail.com)

