

Depuis 14 ans, l'action éducative de Drop de Béton consiste à aller directement, régulièrement et durablement à la rencontre des jeunes, au pied des immeubles, avec le matériel adapté.



L'association a pour objectifs :

- ◆ promouvoir les valeurs éducatives et citoyennes à travers le rugby,
- ◆ permettre aux jeunes d'acquérir des comportements sociaux adaptés,
 - ◆ favoriser la découverte de l'activité rugby,
- ◆ sensibiliser les jeunes sur des sujets essentiels tels que l'environnement et la santé et pour leur ouvrir l'esprit grâce à des échanges internationaux, des événements, des voyages ou des sorties au stade.



Le Comité Départemental du Sport Adapté est une Association « loi 1901 » reconnue d'utilité publique avec délégation du Ministère de la Jeunesse et des Sports pour organiser, encadrer et développer la pratique sportive des personnes en situation de handicap mental, psychique, ou déficientes intellectuelles.



Le CDSA a pour objectifs :

- ◆ permettre à ses licenciés enfants et adultes de pratiquer une activité physique et sportive dans les meilleures conditions,
- ◆ accroître, diversifier et promouvoir la pratique du sport adapté en Gironde.

Venez applaudir nos sportifs hors du commun...



Programme de La journée

9h30 Accueil des participants

10h30 Début des activités

12h00 Repas des participants

13h00 Reprise des activités

**14h30 Remise des Récompenses
et Goûter**

15h00 Départ des participants

La 2ème journée régionale de Rugby Adapté vient finaliser les cycles qui ont eu lieu dans les différentes institutions de la région.

Elle va permettre aux diverses structures de partager un moment convivial et festif autour d'une même passion : le rugby.

Règlement

Joueur	7 joueurs par équipe sur le terrain avec remplacements illimités		
Terrain et Durée de jeu	<ul style="list-style-type: none"> - Moins de 15 ans (20x25m) 1x10 minutes - Moins de 20 ans (25x30m) 1x10 minutes - Adultes (25x30m) 1x10 minutes 		
Devoirs et droits des joueurs	<ul style="list-style-type: none"> - Tout joueur peut se saisir du ballon et courir en le portant - Tout joueur peut plaquer un adversaire portant la balle (plaquage haut et en l'air interdit) - Tout joueur doit immédiatement lâcher ou passer le ballon lorsqu'il est au sol - Plaqueur et plaqué doivent se remettre debout pour rejouer 		
Marque	ESSAI : aplatir le ballon dans l'en-but adverse		
Hors-jeu	Tout joueur situé en avant d'un partenaire porteur de balle ne peut faire action de jeu		
En-avant	Le ballon ne peut être passé à un partenaire hors-jeu		
Remise en jeu	<i>Quand ?</i>	<i>Ou ?</i>	<i>Comment ?</i>
	Début de match et après essai	Au centre du terrain	<ul style="list-style-type: none"> - l'arbitre donne le ballon à l'équipe qui engage - adversaire à 5m
Remise en jeu	Faute (<u>pénalité, en avant, ballon injouable</u>) ou <u>touche</u>	<ul style="list-style-type: none"> - A l'endroit de la faute - A 5m de la touche au niveau de la sortie de balle 	<ul style="list-style-type: none"> - L'arbitre donne le ballon à l'équipe non fautive, à l'endroit de la faute ou touche - il fait reculer l'autre équipe à 3m
	Sanctions	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Exclusion temporaire</i> : sur jeu dangereux, anti-jeu, énervement... - <i>Exclusion définitive</i> : actes de brutalité, manifestations incorrectes, récidives après exclusion temporaire. - <i>Tout joueur, auteur d'une action illicite grave (jeu dangereux, énervement, incorrection...)</i> sera immédiatement sorti et remplacé. 	