

SAISON 2019-2020

« STAGE SPORTIF »

Aux Responsables Sportifs des Associations Sport Adapté Jeunes en Gironde ou des Etablissements médico-sociaux jeunes en Gironde.

Chers Collègues,

le CDSA 33 organise en partenariat avec la ville de Mérignac des stages sportifs

Ces stages sont à destination des adultes sportifs du Sport Adapté et se dérouleront sur la demi-journée.

Objectifs des stages :

- Découvrir et se perfectionner dans les différents types d'activités proposées par le CDSA 33.
- Créer du lien entre les sportifs des différents établissements ou clubs sportifs dans une idée de pratique ensemble.

Horaires et Lieux des stages :

- Complexe Daniel Colombier, 12 Allée des Acacias, 33700 Mérignac
- Session vacances hiver :
 - Semaine 10 du Mardi 03/03/20 au Jeudi 05/03/20 (2ème semaine vacances Hiver)
- Horaires des stages :
 - **Arrivée 13h30 pour un début de séance à 14h.**

Modalités d'inscription et de participation :

- Tous les sportifs doivent être **licenciés Sport Adapté en loisir et/ou en compétition (licence annuelle)**.
- Places limitées à 16 sportifs pour la session, les premiers inscrits seront prioritaires. Evidemment ce sont les mêmes adultes sur les 3 demi-journées du stage.
- Renvoyer la fiche d'inscription complétée le plus rapidement possible. Vous recevrez une confirmation par le CDSA33.
- Afin de faire participer le plus de sportifs possible, nous limiterons une association sport adapté ou institution par **session**.
- Le tarif du stage s'élèvera à 45€ par sportif.

Fiche d'inscription

STAGE SPORTIF : « Sports de raquette »

SESSION 1 Mardi 03/03/20 au Jeudi 05/03/20

A retourner le plus vite possible avant le 25/02/2020

NOM DE L' ASSOCIATION OU DE L' ETABLISSEMENT	
Nom du responsable du groupe	
Numéro de téléphone / mail	

	NOM, Prénom	N° de licence	Date de naissance jj/mm/aaaa	Sexe	En fauteuil ou mobilité réduite
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					

A adresser au CDSA33
153 Rue D. Johnston 33000 Bordeaux
Mail : contact@cdsa33.org
Fax : 09 59 23 99 10