

REGLEMENT COMMUN AUX TROIS DIVISIONS

1. Temps de jeu

a. Durée des matchs

En Aquitaine, du fait de l'importance du nombre de matchs à disputer par jour, la durée des matchs est fixée à 4X4 minutes.

Pour les matchs de Division 1, la durée des matchs est fixée à 4X6 minutes ou 4X8 minutes.

b. Pause entre chaque période

Entre chaque quart-temps, il doit y avoir un intervalle de 1 minute.

A la mi-temps, il doit y avoir un intervalle de 3 minutes.

La pause avant chaque prolongation est de 1 minute.

c. Prolongation

La durée de la prolongation est fixée à 2 minutes.

Si le score est à égalité à l'expiration du temps de jeu de la quatrième période, le jeu doit continuer par autant de prolongations nécessaires pour qu'un résultat positif soit obtenu.

2. Nombre de matchs par jour

Une équipe ne peut, en aucun cas, disputer plus de 3 matchs dans une journée.

3. Nombre de fautes

a. Par joueur

Le nombre de fautes par joueur au cours d'un match est limité à 3. En D1, Le nombre de fautes est limité à 4.

b. Par équipe

Au-delà de 3 fautes d'équipe dans une période, la réparation se fait par 2 lancers-francs, que le joueur soit en action de tir ou pas.

4. Nombre de temps-morts par période

Le nombre maximum de temps-morts par équipe pour les périodes 1 et 2 est de 2.

Le nombre maximum de temps-morts par équipe pour les périodes 3 et 4 est de 3.

5. Changements de joueur

Le remplaçant doit se rendre à la table de marque, s'asseoir sur la chaise prévue à cet effet et demander lui-même clairement le changement (en faisant correctement le geste conventionnel avec ses mains).

Si ce n'est pas possible, c'est la même procédure mais c'est l'entraîneur qui demande le remplacement.

REGLEMENT PAR DIVISION

| | DIVISION 1 | DIVISION 2 | DIVISION 3 |
|---|------------------------------|---|---|
| Changement de joueurs | C'est le joueur qui demande. | C'est le joueur qui demande. | Le joueur ou l'entraîneur peut le demander à la table de marque mais le joueur doit s'asseoir sur la chaise prévue à cet effet. |
| Tir à 3 points | Idem FFBB | Idem FFBB | Idem FFBB |
| Retour en zone arrière | Aucune adaptation | Aucune adaptation | Ne sont pas sanctionnés |
| Marcher | Aucune adaptation | Les arrêts sont tolérés en trois appuis. | Les départs sont tolérés en trois appuis. Les arrêts sont tolérés en 4 appuis. |
| Reprise de dribble et dribble à 2 mains | Aucune adaptation | Aucune adaptation | Tolérée à condition que le joueur n'en tire pas un avantage (passer un adversaire). Appréciation de l'arbitre. |
| Pied de pivot | Aucune adaptation | Changement de pied de pivot toléré sauf s'il procure un avantage. | Changement de pied de pivot toléré. |
| Lancers francs | Aucune adaptation | Aucune adaptation | Accorder le panier même si le joueur mord légèrement dans la zone restrictive. |
| 3 secondes dans la zone restrictive (raquette) | Aucune adaptation | Aucune adaptation | Tolérance jusqu'à 5 secondes |
| Règle des 5 secondes | Aucune adaptation | Aucune adaptation | Tolérée. A l'appréciation de l'arbitre. |
| Règle des 8 secondes | Aucune adaptation | Tolérée jusqu'à 10 secondes. A l'appréciation de l'arbitre | Non applicable |
| Règle des 24 secondes | Aucune adaptation | Tolérée jusqu'à 30 secondes. A l'appréciation de l'arbitre | Non applicable |

| Taille du ballon | Féminines D1/D2 | Masculins D1/D2 | Masculins et Féminins D3 |
|------------------|-----------------|-----------------|--------------------------|
| Jeune 1 | N° 6 | N° 6 | N° 6 |
| Jeune 2 | N° 6 | N° 7 | N° 6 |
| Sénior | N° 6 | N° 7 | N° 6 |