

## REGLEMENT COMMUN AUX TROIS DIVISIONS

### 1. Temps de jeu

#### a. Durée des matchs

En Aquitaine, du fait de l'importance du nombre de matchs à disputer par jour, la durée des matchs est fixée à 4X4 minutes.

Pour les matchs de Division 1, la durée des matchs est fixée à 4X6 minutes ou 4X8 minutes.

#### b. Pause entre chaque période

Entre chaque quart-temps, il doit y avoir un intervalle de 1 minute.

A la mi-temps, il doit y avoir un intervalle de 3 minutes.

La pause avant chaque prolongation est de 1 minute.

#### c. Prolongation

La durée de la prolongation est fixée à 2 minutes.

Si le score est à égalité à l'expiration du temps de jeu de la quatrième période, le jeu doit continuer par autant de prolongations nécessaires pour qu'un résultat positif soit obtenu.

### 2. Nombre de matchs par jour

Une équipe ne peut, en aucun cas, disputer plus de 3 matchs dans une journée.

### 3. Nombre de fautes

#### a. Par joueur

Le nombre de fautes par joueur au cours d'un match est limité à 3. En D1, Le nombre de fautes est limité à 4.

#### b. Par équipe

Au-delà de 3 fautes d'équipe dans une période, la réparation se fait par 2 lancers-francs, que le joueur soit en action de tir ou pas.

### 4. Nombre de temps-morts par période

Le nombre maximum de temps-morts par équipe pour les périodes 1 et 2 est de 2.

Le nombre maximum de temps-morts par équipe pour les périodes 3 et 4 est de 3.

### 5. Changements de joueur

Le remplaçant doit se rendre à la table de marque, s'asseoir sur la chaise prévue à cet effet et demander lui-même clairement le changement (en faisant correctement le geste conventionnel avec ses mains).

Si ce n'est pas possible, c'est la même procédure mais c'est l'entraîneur qui demande le remplacement.

## REGLEMENT PAR DIVISION

	DIVISION 1	DIVISION 2	DIVISION 3
<b>Changement de joueurs</b>	C'est le joueur qui demande.	C'est le joueur qui demande.	Le joueur ou l'entraîneur peut le demander à la table de marque mais le joueur doit s'asseoir sur la chaise prévue à cet effet.
<b>Tir à 3 points</b>	Idem FFBB	Idem FFBB	Idem FFBB
<b>Retour en zone arrière</b>	Aucune adaptation	Aucune adaptation	Ne sont pas sanctionnés
<b>Marcher</b>	Aucune adaptation	Les arrêts sont tolérés en trois appuis.	Les départs sont tolérés en trois appuis. Les arrêts sont tolérés en 4 appuis.
<b>Reprise de dribble et dribble à 2 mains</b>	Aucune adaptation	Aucune adaptation	Tolérée à condition que le joueur n'en tire pas un avantage (passer un adversaire). Appréciation de l'arbitre.
<b>Pied de pivot</b>	Aucune adaptation	Changement de pied de pivot toléré sauf s'il procure un avantage.	Changement de pied de pivot toléré.
<b>Lancers francs</b>	Aucune adaptation	Aucune adaptation	Accorder le panier même si le joueur mord légèrement dans la zone restrictive.
<b>3 secondes dans la zone restrictive (raquette)</b>	Aucune adaptation	Aucune adaptation	Tolérance jusqu'à 5 secondes
<b>Règle des 5 secondes</b>	Aucune adaptation	Aucune adaptation	Tolérée. A l'appréciation de l'arbitre.
<b>Règle des 8 secondes</b>	Aucune adaptation	Tolérée jusqu'à 10 secondes. A l'appréciation de l'arbitre	Non applicable
<b>Règle des 24 secondes</b>	Aucune adaptation	Tolérée jusqu'à 30 secondes. A l'appréciation de l'arbitre	Non applicable

Taille du ballon	Féminines D1/D2	Masculins D1/D2	Masculins et Féminins D3
Jeune 1	N° 6	N° 6	N° 6
Jeune 2	N° 6	N° 7	N° 6
Sénior	N° 6	N° 7	N° 6