

## REGLEMENT COMMUN AUX TROIS DIVISIONS

### 1. Temps de jeu

#### a. Durée des matchs

En Aquitaine, du fait de l'importance du nombre de matchs à disputer par jour, la durée des matchs est fixée à 4X4 minutes.

Si le programme le permet, cette durée peut être augmentée pour les matchs de Division 1 à 4X5 minutes.

#### b. Pause entre chaque période

Entre chaque quart-temps, il doit y avoir un intervalle de 1 minute.

A la mi-temps, il doit y avoir un intervalle de 3 minutes.

La pause avant chaque prolongation est de 1 minute.

#### c. Prolongation

La durée de la prolongation est fixée à 2 minutes.

Si le score est à égalité à l'expiration du temps de jeu de la quatrième période, le jeu doit continuer par autant de prolongations nécessaires pour qu'un résultat positif soit obtenu.

### 2. Nombre de matchs par jour

Une équipe ne peut, en aucun cas, disputer plus de 3 matchs dans une journée.

### 3. Nombre de fautes

#### a. Par joueur

Le nombre de fautes par joueur au cours d'un match est limité à 3.

#### b. Par équipe

Au-delà de 3 fautes d'équipe dans une période, la réparation se fait par 2 lancers-francs, que le joueur soit en action de tir ou pas.

### 4. Nombre de temps-morts par période

Le nombre maximum de temps-morts par équipe pour les périodes 1 et 2 est de 2.

Le nombre maximum de temps-morts par équipe pour les périodes 3 et 4 est de 3.

### 5. Changements de joueur

Le remplaçant doit se rendre à la table de marque, s'asseoir sur la chaise prévue à cet effet et demander lui-même clairement le changement (en faisant correctement le geste conventionnel avec ses mains).

Si ce n'est pas possible, c'est la même procédure mais c'est l'entraîneur qui demande le remplacement.

## REGLEMENT PAR DIVISION

	DIVISION 1	DIVISION 2	DIVISION 3
<b>Changement de joueur</b>	Idem FFBB : c'est le joueur qui demande.	Idem FFBB : c'est le joueur qui demande.	Le joueur ou l'entraîneur peut le demander à la table de marque mais le joueur doit s'asseoir sur la chaise prévue à cet effet.
<b>Tir à 3 points</b>	Idem FFBB	Idem FFBB	Idem FFBB
<b>Retour en zone arrière</b>	Idem FFBB	Idem FFBB	Ne sont pas sanctionnés
<b>Marcher</b>	Idem FFBB	Tolérés jusqu'à 3 appuis à condition que le joueur n'en tire pas un avantage. Les arrêts sont tolérés en 4 temps.	Tolérés jusqu'à 4 appuis à condition que le joueur n'en tire pas un avantage. Les arrêts sont tolérés en 5 temps.
<b>Reprise de dribble</b>	Idem FFBB	Idem FFBB	Tolérée à condition que le joueur n'en tire pas un avantage (passer un adversaire). Appréciation de l'arbitre.
<b>Dribbles à 2 mains</b>	Idem FFBB	Idem FFBB	Tolérée à condition que le joueur n'en tire pas un avantage (passer un adversaire). Appréciation de l'arbitre.
<b>Pied de pivot</b>	Idem FFBB	Changement de pied de pivot toléré sauf s'il procure un avantage.	Changement de pied de pivot toléré sauf s'il procure un avantage.
<b>Lancers francs</b>	Idem FFBB	Idem FFBB	Accorder le panier même si le joueur mord légèrement dans la zone restrictive.
<b>3 secondes dans la zone restrictive</b>	Idem FFBB	Tolérance jusqu'à 5 secondes	Tolérance sauf si un joueur en tire un avantage notoire.
<b>Règle des 5 secondes</b>	Idem FFBB	Tolérée. A l'appréciation de l'arbitre	Non applicable
<b>Règle des 8 secondes</b>	Idem FFBB	Tolérée. A l'appréciation de l'arbitre	Non applicable
<b>Règle des 24 secondes</b>	Idem FFBB	Ne pas appliqué sauf s'il est manifeste qu'une équipe garde la balle pour protéger son avance. Appréciation de l'arbitre	Non applicable
<b>Faute du dernier défenseur</b>	Idem FFBB	A l'appréciation de l'arbitre	A l'appréciation de l'arbitre

Taille du ballon	Féminines D1/D2	Masculins D1/D2	Masculins et féminins D3
10/11 ans	N° 5	N° 5	N° 5
12/15 ans	N° 6	N° 6	N° 6
16/20 ans	N° 6	N° 7	N° 6
Plus de 20 ans	N° 6	N° 7	N° 6